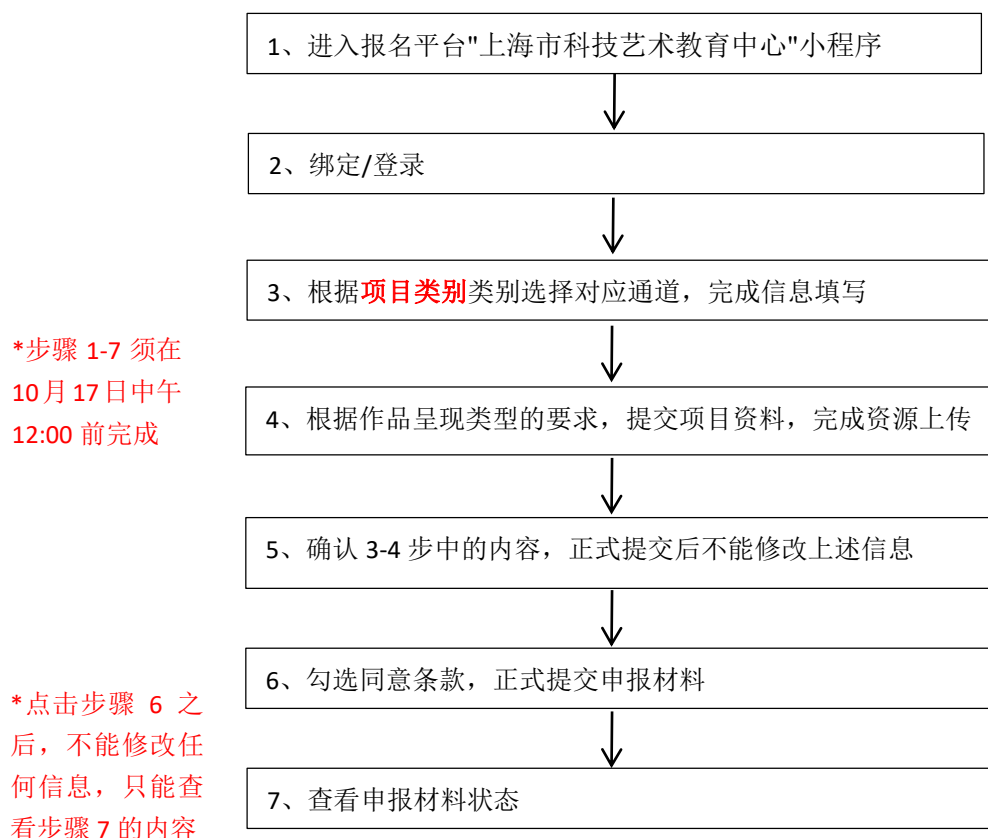


第二十五届上海市青少年计算机创新应用竞赛

报名平台操作手册

本平台操作手册对应“数智媒体创作——数字动画设计”“数智媒体创作——AI 智能应用”“数字技术创新——移动应用开发”项目的在线报名和作品提交平台。“算法思维挑战——Python 程序设计”“数字技术创新——网络安全挑战”由区青少年活动中心（少科协、少年宫）面向区内学校组织报名。

一、申报流程



只有在信息录入和资源上传均完成后，方可正式提交。一旦点击第6步中的正式提交后，申报内容将不可修改。

二、申报步骤

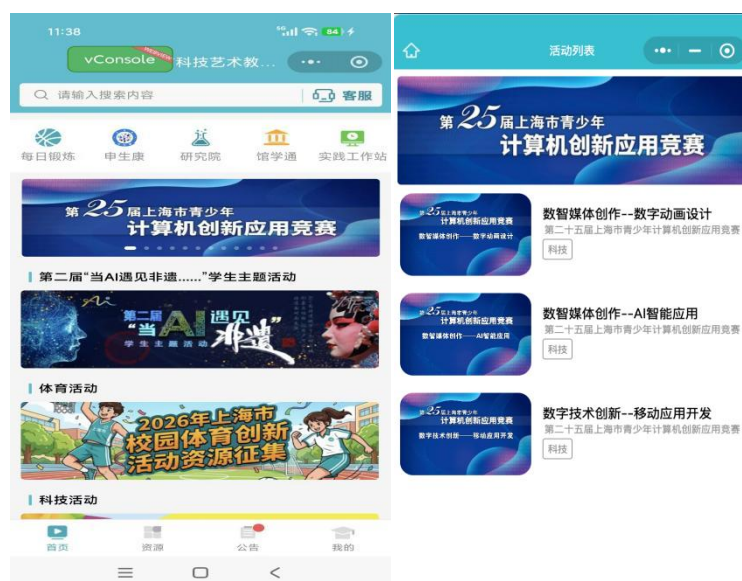
（一）进入小程序

1、每个项目需指定 1 名项目作者担任填报人。选定填报人时应慎重考虑，一旦首次填报开始，其他成员的再次填报可能导致信息重复，进而无法顺利完成最终材料的提交。

2、建议使用电脑端进行报名信息填报。通过微信搜索框查找“上海市科技艺术教育中心”小程序。



3、通过首页推荐栏或搜索栏找到“第 25 届上海市青少年计算机创新应用竞赛”专栏，点击进入子页面，可以看到不同子项目对应申报通道。



(二) 绑定/登录

➤ 已绑定过身份的用户可直接微信授权完成登录，并进行活动报名。



➤ 未绑定过身份的用户在完成上述微信授权后继续进行以下操作。

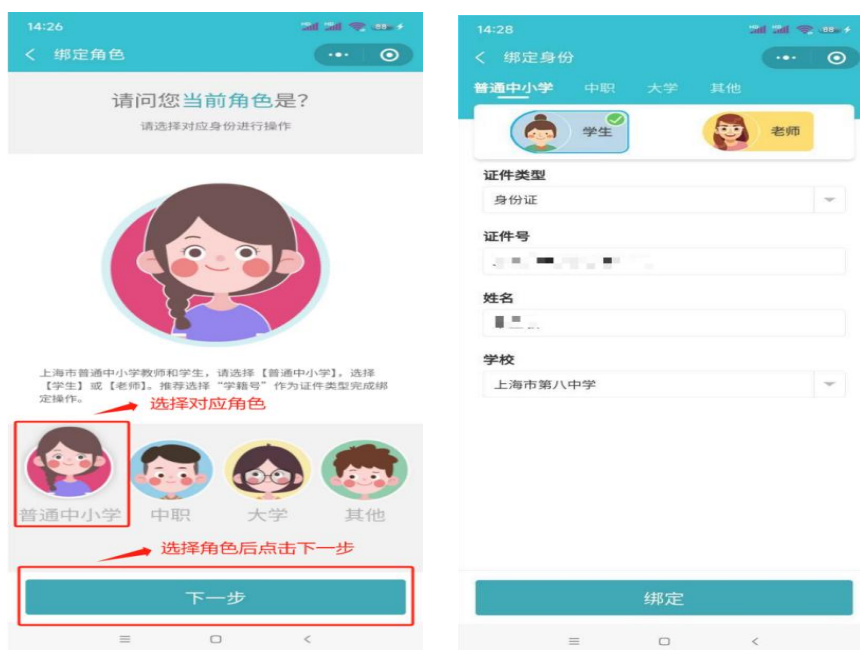
1. 点击“授权”按钮



2. 选择手机号后点击“允许”按钮



3. 进入账号绑定页面后选择相应的角色, 点击“下一步”按钮填写完成个人信息, 点击“绑定”按钮即可。下图为“普通中小学” - “学生”身份的绑定时的示意图。完成绑定后回到小程序首页即可进行活动报名。



(三) 活动报名

1. 进入活动页面后，根据作品申报项目类别选择对应通道，查看活动说明，点击“**立即报名**”按钮，进入报名信息填写界面。注：每位学生作为作者，在每个项目中仅可申报 1 项作品。



2. 请按照下面的说明，进行信息录入与资料提交要点。

(1) 数智媒体创作——数字动画设计

【信息录入】

- 申报学校所属行政区：请根据申报学校选择对应的行政区（集体项目以第一作者学校的行政区为准）
- 组别：根据 2026 年 9 月就读年级进行选择
- 所有信息填写务必准确，所涉及到的学校或单位名称请勿使用简写，获奖证书上将显示该学校名称。



完成后，点击“保存”按钮即会跳出对话框，点击“立即前往”即可进入资源上传页面。

【资源上传】

- 作品名称：填写动画作品的名称
- 源文件：动画作品的源文件（即工程文件），以压缩包形式上传
- 输出成片：动画作品输出成片（MP4 格式）

（2）数智媒体创作——AI 智能应用

【信息录入】

- 学校所在区：请根据申报学校选择对应的行政区（集体项目以第一作者学校的行政区为准）
- 组别：本项目仅设置初中组、高中组两个组别。请根据 2026 年 9 月的就读年级进行选择。
- 申报学校：指项目申报单位，团队申报需为统一申报单位。
- 申报者：本项目为团队项目，参赛成员须为同一学段的学生，每支队伍人数为 1 至 3 人。成员需按照对作品贡献责任大小排序，第一作者即为项目负责人，信息填写完成后，该排序将保持至赛事结束。
- 指导教师：指导教师不得超过 2 人，并按对项目辅导所负责任大小排列，填

写后该顺序将保持到赛事结束。

- 所有信息填写务必准确，所涉及到的学校或单位名称请勿使用简写，获奖证书上将显示该学校名称。

【资源上传】

- 作品名称：填写所提交的作品名称
- 作品资源 1：上传“项目 2（附件 1）‘数智媒体创作’赛道——AI 智能应用项目技术说明文档”
- 作品资源 2：上传项目作品的源文件（即工程文件），以压缩包形式上传
- 作品资源 3：作品输出成片（MP4 格式）

(3) 数字技术创新——移动应用开发

【信息录入】

- 学校所在区：请根据申报学校选择对应的行政区（集体项目以第一作者学校的行政区为准）
- 组别：本项目仅设置初中组、高中组两个组别。请根据 2026 年 9 月的就读年级进行选择。
- 申报学校：指项目申报单位，团队申报需为统一申报单位。
- 申报者：本项目为团队项目，参赛成员须为同一学段的学生，每支队伍人数为 1 至 3 人。成员需按照对作品贡献责任大小排序，第一作者即为项目负责人，信息填写完成后，该排序将保持至赛事结束。
- 指导教师：指导教师不得超过 2 人，并按对项目辅导所负责任大小排列，填写后该顺序将保持到赛事结束。
- 所有信息填写务必准确，所涉及到的学校或单位名称请勿使用简写，获奖证书上将显示该学校名称。

【资源上传】

- 作品名称：填写所提交的作品名称
- 作品资源 1：上传“项目 4（附件 1）‘数字技术创新’赛道——移动应用开发技术说明文档”
- 作品资源 2：上传项目作品的源文件（即工程文件），以压缩包形式上传
- 作品资源 3：上传可在终端完成安装并展示运行效果的文件，以压缩包形式

上传

- 作品资源 4：应用演示文件（时长≤60s）

3. 返回活动页面显示“**已完成**”字样，方可视为申报完成。正式提交后，申报内容将不可再做修改。