**[附件1：](http://www.s5461.net/Article/news/201410/2014101413314700.doc%22%20%5Co%20%22%E9%99%84%E4%BB%B6%E4%B8%80%EF%BC%9A%E5%90%84%E9%A1%B9%E7%9B%AE%E5%85%B7%E4%BD%93%E7%AB%9E%E8%B5%9B%E5%86%85%E5%AE%B9%E4%B8%8E%E8%A6%81%E6%B1%82)**

**[2024年徐汇区“斜土•索广•南洋初杯”OM环保系列赛](http://www.s5461.net/Article/news/201410/2014101413314700.doc%22%20%5Co%20%22%E9%99%84%E4%BB%B6%E4%B8%80%EF%BC%9A%E5%90%84%E9%A1%B9%E7%9B%AE%E5%85%B7%E4%BD%93%E7%AB%9E%E8%B5%9B%E5%86%85%E5%AE%B9%E4%B8%8E%E8%A6%81%E6%B1%82)**

**[内容及要求](http://www.s5461.net/Article/news/201410/2014101413314700.doc%22%20%5Co%20%22%E9%99%84%E4%BB%B6%E4%B8%80%EF%BC%9A%E5%90%84%E9%A1%B9%E7%9B%AE%E5%85%B7%E4%BD%93%E7%AB%9E%E8%B5%9B%E5%86%85%E5%AE%B9%E4%B8%8E%E8%A6%81%E6%B1%82)**

**项目一：环保创意手工制作活动**

**（对象：幼儿组、小学组、中学组）**

**（一）竞赛要求：**

1.围绕“美丽中国 生态先行”主题，也可以以极地科考40年为背景，收集使用生活中的各类废弃物，利用废旧物的特点展开想象，进行创意设计，制作环保模型作品。

2.作品尺寸大小：模型尺寸大小：长1.2米、宽0.6米，高0.6 米；由学生根据要求进行设计创作。

3.选材原则上是可回收无污染的废旧物。

4.每项作品根据内容自拟题目，提供一份原创的作品描述（200字以内），并在作品上鲜明标注。

5.每件作品上传**3张照片**，1张作品全照及2张学生制作照（需体现制作过程）。文件类型为jpg格式，像素不低于800万。文件大于1M小于10M，原图照片上传请扫描二维码。

6.作品提交截止时间2024年11月30日。

7.请保留实物作品，以备入围复评后现场评比展示（复赛名单、要求及时间安排另行通知）。

**项目一:“环保创意手工制作活动”二维码和网址**

**提交网址：** **https://www.wjx.top/vm/Qw7cvvU.aspx#**



**项目二：“少年低碳说”环保实践方案设计及演讲**

**（对象：小学四、五年级、中学组、）**

**（一）竞赛要求：**

1.主题：探寻身边低碳印迹、生物多样性等

2.类型：科普实践活动、调查活动、创造发明、科学实验、课题研究等。

3.内容：围绕“美丽中国，我是行动者”公民生态文明意识行动计划，结合南极科考40年活动，或结合学校生态文明教育的特色及学校校园文化，进行环保实践方案设计与演讲。

4.方案中观点正确，设计的活动方案可以实施。

5.高中生可以从高级层面（如：国家层面，国际视野）设计方案，初中生可以从家庭、社会层面来设计；小学生可以从个人和家庭角度来阐述。

6.参赛作品不得抄袭他人已发表过的作品，一经发现，取消参赛资格。

7.作品提交截止时间2024年11月30日。

8.请自备演讲稿和ppt，以备进入复赛的同学现场评比（复赛名单、要求及时间安排另行通知）。

**（二）项目二：“少年低碳说”环保实践方案设计二维码和网址**

**提交网址：https://www.wjx.top/vm/tq2oTeP.aspx#**

 

**项目三：“生态保护、AI助力”编程项目
（对象：小学、中学）**

1. **竞赛要求：**

围绕“生态保护，AI助力”主题，编写程序，采用纯软件的方式进行作品设计与制作，不使用外部设备，并通过在线方式提交编程作品、演示视频及附件2参与活动。

1.作品类别

动画故事类：各类情景动画、小故事、多媒体互动作品。

创意游戏类：各类趣味程序、小游戏、创意交互式作品。

注：以上各类别均须采用纯软件的方式进行作品设计与制作，不使用 外部设备（交互作品中使用计算机键盘、鼠标、摄像头、麦克风、扬声器，这些常规输入输出设备的除外）。

2.编程软件

学生可以用于编写程序的软件/平台和语言包括但不限于以下种类： 图形化编程软件/平台：Mind+、慧编程、Kittenblock、米思 齐、扣叮、App Inventor等。 代码式编程语言：Python、C、C++、Java、Visual Basic、 Javascript等。 注：不允许使用专用账号登录的编程平台。

3.作品提交截止时间2024年11月30日

**（二）项目三：“AI助力，保护生态”编程项目二维码和网址**

**提交网址：https://www.wjx.top/vm/rJndcEp.aspx#**



附表1

**设计方案——作品创作说明**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学校 |  | 年级（班级） |  |
| 姓名 |  |
| 作品名称 |  |
| 创作思想（创作背景、目的和意义） |
| 创作过程（运用了哪些技术或技巧完成主题创作，哪些是得意之处） |
| 原创部分 |
| 参考资源（参考或引用他人资源及出处） |
| 制作用软件及运行环境 |
| 其他说明（需要特别说明的问题） |

**项目四：“生物多样性”短视频创作**

**（对象：小学、初中）**

**（一）竞赛要求：**

1.拍摄时间为2024年1月以后。

2.拍摄要求：1）体现野外・身边的自然生物或自然系统，动物和动物、或动物和植物、或动植物之间和谐共生，让人感动或惊奇。

2）可利用编辑软件（电脑软件/app皆可）进行编辑

3）拍摄器材品牌不限，相机、手机均可（使用索尼产品可酌情加分）

3.作品要求：1）作品不得加LOGO、水印

2）作品时长在30秒到60秒之间

3）作品为原创作品，且一人限提交1幅作品。如多次提交参赛作品，将以最后一次提交的视为参赛作品。

4）给作品起个名字，需提供一份原创的作品描述，200字以内。

5）视频作成时间为2024年1月之后

4.作品提交截止时间2024年11月30日。

**（二）项目四：“生物多样性短视频创作”二维码和网址**

**提交网址：https://www.wjx.top/vm/tkcIP2o.aspx#**